|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1주차 | **기간** | 2021.12.29~ 2022.1.4 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 게임기획서 작성 | | | | |

<상세 수행내용>

게임기획서를 작성하는데 있어서 게임 개요 작성하는 역할을 맡았다. 팀원들과 회의를 진행하면서 게임오브젝트의 수치와 관련된 부분을 정하고 전체적인 보완을 진행했다. 그 후 보완작업으로 눈사람에 대한 기획을 추가하는 역할을 맡았다. 게임의 재미와 타 졸작게임과의 차별성을 위해 체온게이지가 0이되어 눈사람이 되어도 플레이어를 잡아서 우승할 기회를 주도록 기획하였다. 순서도와 캐릭터의 그림도 그려서 추가하였다.

후디니의 얼음 이펙트를 구현하는 방법을 좀더 자세하게 찾아보았다. 모델에 점을 흩뿌려서 점과 점을 연결하는 방법으로 이펙트를 구현할 예정이다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 2주차 | **다음기간** | 2022.1.5 ~ 2022.1.11 |
| **다음주 할일** | 언리얼 C++로 다루는 방법 추가 공부  캐릭터 모델링 해보기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |